היער העמוק – Deep Forest

**היער העמוק.**

**טבלה 1 – טבלת התייחסות - מפגשים**

|  |  |
| --- | --- |
| קובייה – d6 | טבלת התייחסות |
| 1-2 | טבלת מפגשים לא אלימים (d6) |
| 3-4 | טבלת מפגשים אלימים (d6) |
| 5-6 | טבלת מפגשים בעבר (d6) |

**טבלה 2 – מפגשים לא אלימים.**

|  |  |
| --- | --- |
| קובייה – d8 | מפגש |
| 1 | מבוקשים – 1d4 אנשים שנמלטו מהחוק בגלל פשע אמיתי/לא אמיתי. |
| 2 | נוסעים – קבוצה של נוסעים חמושים מחפשים מידע על המשך הדרך ממנה מגיעים הקבוצה. |
| 3 | קרוואן חמוש של סוחרים שנושאים סחורה יקרה לעיר הקרובה |
| 4 | 3 מיסיונרים מאחד מ8 המסדרים שנוסעים בדרך למפגש דתי שקשור למסדר שלהם. (d20 – טבלת אלים) |
| 5 | עדר (d4 - קטן/בינוני/גדול/עצום) של חיות לא גדולות עובר בנדידה טבעית. |
| 6 | עדר (d4 – בודדים/קטן/בינוני/גדול) של חיות גדולות עובר בנדידה טבעית. |
| 7 | צמחייה מיוחדת – מפגש עם עץ זהוב שהריח שלו מותיר את מי שמריח אותו עם adv על ability checks של wis/int/cha.  מי שאוכל את הפרח שלו יש לו lucky למשך שעה. |
| 8 | מקדש לטבע – קצת אל תוך היער קיים מקדש קטן משורש עץ שעולה מהקרקע. על המקדש יושבות מנחות, אם לוקחים אותם עולה שומר יער שינסה לעצור את הגנב וישסה בו את כוחות היער. |

**טבלה 3 – מפגשים אלימים.**

|  |  |
| --- | --- |
| קובייה – d6 | מפגש |
| 1 | 1d4 אריות עוברות בסביבה ומחפשות לאכול בשר (לא יתקפו אם הקבוצה גדולה, כן אם יתגרו בהן) |
| 2 | דוב חום 1 עובר בסביבה, ולא מחפש להילחם אלא אם יתגרו בו. |
| 3 | 2 vine blight + 1d4 twig blight מחכים בעיקול על הדרך – DC10 (survival) כדי לזהות אותם. ניתן להפתיע. |
| 4 | Flying sword נלחמת כנגד awakened tree. |
| 5 | שלולית של sticky boggle oil, אם מישהו נתקע בשלולית, 1d4 boggles תוקפים. |
| 6 | שומר יער מחפש גנב שלקח משהו מאחד המקדשים ביער. (Wood woad) |

**טבלה 3 – מפגשים בעבר.**

|  |  |
| --- | --- |
| קובייה – d6 | מפגש |
| 1 | שאריות קרב – דם על העלים אבל אין שום דבר שנשאר מלבד סימני מאבק שנגמר לא מזמן. |
| 2 | ציוני דרך – סימנים לקהילת אורקים – עצים צבועים באדום שחור או לבן. |
| 3 | מקדש מחולל – מקדש טבע שרוף, היער מתאבל עליו על ידי מצחייה נבולה, וחיות ארסיות המגנות על מה שנשאר ממנו. |
| 4 | גופה – גופה של אורק קטן יחסית לבוש שחורים עם חצי אלפים תקועים בו. |
| 5 | מנוחה - קרחת יער קטנה עם מקום לעצירה. מים זורמים, עצי מדורה. |
| 6 | הודעה מהדרואידים – על העצים משני צידי הדרך כתובה הודעה בדרואידית (דרואיד מזהה אוטומטית, אחרת- DC15 ואי אפשר לקרוא בלי קסם). בהודעה כתוב – "הסכנה היא קריאות התוף והעורב". |